



TORNEO U14 (2003/2004)

gara	squadra A		Squadra B		giorno	data	ora
I. Giornata (settimana da 1 a 7 maggio)	BASKET CORSICO		SOCIAL OSA		sab	06.05.2017	19:00
	campo: via Verdi - Corsico						
	TREZZANO		POSAL		dom	07.05.2017	15:00
	campo: pal. Via Cornicione, 41 - Gaggiano						
II. Giornata (settimana dal 8 al 14 maggio)	VICTOR RHO		SOUL		sab	06.05.2017	18:30
	campo: pal. Via Cornaggia ang. Via Bettinetti - Rho						
	SOUL		TREZZANO		ven	12.05.2017	18:30
	campo: PalArialdo - via merano 6 ang. Via 1^ maggio - Baranzate						
III. Giornata (settimana dal 15 al 21 maggio)	BASKET CORSICO		VICTOR RHO		sab	13.05.2017	16:00
	campo: via Verdi - Corsico						
	POSAL		SOCIAL OSA		dom	14.05.2017	14:30
	campo: palacarzaniga - via Giorgio E. Falk, 110 - S.S.G.						
IV. Giornata (settimana dal 22 al 28 maggio)	SOCIAL OSA		SOUL		sab	20.05.2017	16:30
	campo: pal. via Copernico, 9 - Milano						
	TREZZANO		VICTOR RHO		dom	21.05.2017	15:00
	campo: pal. Via Concordia - Trezzano						
V. Giornata (settimana dal 29 maggio al 4 giugno)	POSAL		BASKET CORSICO		dom	21.05.2017	11:00
	campo: palacarzaniga - via Giorgio E. Falk, 110 - S.S.G.						
	SOUL		POSAL		ven	26.05.2017	18:30
	campo: PalArialdo - via merano 6 ang. Via 1^ maggio - Baranzate						
VI. Giornata (settimana dal 5 al 11 giugno)	TREZZANO		BASKET CORSICO		dom	28.05.2017	19:00
	campo: pal. Via Concordia - Trezzano						
	VICTOR RHO		SOCIAL OSA		lun	22.05.2017	19:30
	campo: pal. Via Cornaggia ang. Via Bettinetti - Rho						
VII. Giornata (settimana dal 12 al 18 giugno)	SOCIAL OSA		TREZZANO		mart	30.05.2017	19:30
	campo: pal. via Copernico, 9 - Milano						
	BASKET CORSICO		SOUL		mart	30.05.2017	19:30
	campo: via Verdi - Corsico						
FINALI 1° e 3° posto (da definire nel periodo tra 8 e 11 giugno)	POSAL		VICTOR RHO		sab	03.06.2017	15:00
	campo: PalArialdo - via merano 6 ang. Via 1^ maggio - Baranzate						

CLASSIFICA

squadre	punti	giocate	vinte	perse	p.ti fatti	p.ti subiti	diff.
TREZZANO							0
SOCIAL OSA							0
B. CORSICO							0
SOUL							0
POSAL							0
VICTOR RHO							0